



## Règlement "Tournoi Buggy RC" du 12/09/21

### 1. CIRCUIT

Revêtement de la piste : Terre, herbe. Les bosses naturelles feront partie du circuit. L'esprit du Tout Terrain est respecté. Dimensions : Longueur : 110 mètres Largeur : 3 mètres. Les lignes de départ et d'arrivée seront tracées et matérialisées par une arche. Le départ s'effectuera sur deux lignes : Trois véhicules se positionneront sur la première ligne et 2 sur la deuxième en quinconce. Les deux lignes sont distantes d'un mètre cinquante.

Le balisage sera suffisant sans endommager les voitures. De la gaine de chantier et des butes de terre matérialiseront le tracé du circuit.

### 2. VÉHICULES

Ne sont autorisés à concourir que les véhicules fournis par l'organisateur.

### 2. COMPTAGE

Les comptages seront électroniques avec des transpondeurs implantés dans chaque voiture.

### 3. ORGANISATION DU TOURNOI

Le nombre de poules prévu est de 8 soit **40 participants maximum** répartis dans 4 groupes. Le nombre de pilotes par poule est de 5 au maximum.

Groupe	Poule
A	1 et 2
B	3 et 4
C	5 et 6
D	7 et 8

Les classements dans chaque groupe lors des manches qualificatives donneront deux tableaux (I et II)

Tableau I

¼ de finale	½ finale	Finale	½ finale	¼ de finale
1er et 2 et meilleur 3ème du groupe A	1er, 2 et meilleur 3ème des ¼ de finale groupe A et B	1er, 2 et meilleur 3ème des 1/2 finale	1er, 2 et meilleur 3ème des ¼ de finale groupe C et D	1er et 2 et meilleur 3ème du groupe C
1er et 2 et meilleur 3ème du groupe B				1er et 2 et meilleur 3ème du groupe D

Tableau II

¼ de finale	½ finale	Finale	½ finale	¼ de finale
4ème, 5ème et moins bon 3ème du groupe A	1er, 2 et meilleur 3ème des ¼ de finale groupe A et B	1er, 2 et meilleur 3ème des 1/2 finale	1er, 2 et meilleur 3ème des ¼ de finale groupe C et D	4ème, 5ème et moins bon 3ème du groupe C
4ème, 5ème et moins bon 3ème du groupe B				4ème, 5ème et moins bon 3ème du groupe D

Le règlement est construit sur un nombre maximum de 40 participants et pourra être adapté si besoin à tout moment par l'organisation sans recours possible des pilotes inscrits.

#### 4. DURÉES

Type de manches	Durée
Qualifications	2 + 6 mn
Phases finales (quart et demi)	6 mn
Finales	8 mn

#### 4. RAMASSAGE DES VOITURES

Les membres de la team "les Fadas de RC", organisateurs de l'épreuve, sont les seules personnes habilitées à pourvoir au ramassage des machines.

#### 5. PROCEDURE DE DEPART

##### manche qualification

Avant la mise en place des voitures pour le départ, la piste devra être ouverte pour laisser aux pilotes la possibilité de faire au minimum un ou deux tours (Annonce obligatoire au briefing par le Directeur de Course. Un contrôle des fréquences et du bon fonctionnement des transpondeurs sera à cette occasion effectué. durée 4mn

### phases finales

Un contrôle des fréquences avec allumage et test d'accélération et de direction sera effectué avec tenue à la main de la machine par les pilotes.

### Général

Mise en place des voitures sur la ligne de départ en quinconce sur 2 lignes.

### Faux départ

Si un incident survient pendant la procédure de départ, le directeur de course peut ordonner un nouveau départ. En qualifications, Il ne peut y avoir de report ou d'interruption de la procédure de départ à la demande d'un pilote.

## **6. FAITS de COURSE**

Le directeur de course peut arrêter la course avec le drapeau rouge s' il estime imminent ou en cours un fait grave portant atteinte aux pilotes.

En cas de piste impraticable, c'est le Directeur de Course qui décide d'interrompre le déroulement du tournoi

Si une manche ne peut aller à son terme, les résultats sont arrêtés et validés au moment de l'arrêt de la manche.

## **6. ARRIVÉES**

Le directeur de course annoncera la dernière minute de course. A la fin de chaque manche, il agitera le drapeau à damier.

## **7. CLASSEMENT**

### QUALIFICATIONS et PHASE FINALES

Le classement est établi en prenant en compte :

- le maximum de tours réalisés sur les 6 mn
- En cas d'égalité, le temps correspondant au nombre de tour maximum
- En cas d'égalité, le meilleur chrono pour un tour

### FINALES

Le classement est établi en prenant en compte :

- le maximum de tours réalisés sur les 8 mn
- En cas d'égalité, le temps correspondant au nombre de tour maximum
- En cas d'égalité, le meilleur chrono pour un tour

## **8. PÉNALITÉS - SANCTIONS**

Les fautes suivantes peuvent être pénalisées :

Virage coupé, faute flagrante du pilote, faux départ : "STOP and GO" dans la manche en cours

Pénalité encourues :

- avertissement verbal
- temps supplémentaires de pénalités ( 1 seconde)
- exclusion du pilote